

Miller Silva Ferraz
PREFEITO



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE MACARANI

Avenida Camilo de Jesus Lima, 101 – Centro
CEP 45.760-000 – Macarani/BA
CNPJ 13.751.540/0001-59



DECRETO Nº 1.046, de 19 de setembro de 2017

“Dispõe sobre a estrutura do Comitê Gestor Municipal do Programa Criança Feliz e dá outras providências.”

O PREFEITO MUNICIPAL DE Macarani, município **DO ESTADO DA BAHIA**, no uso de suas atribuições que lhe são conferidas pela Lei Orgânica do Município.

DECRETA:

Art. 1º - Fica designado o Comitê Gestor Municipal do Programa Criança Feliz, conforme abaixo especificados:

- Comitê Gestor Municipal do Programa Criança Feliz:

Secretaria Municipal de Desenvolvimento e Ação Social:

Nome: Emanuelle Coelho Sodr  Ferraz

Cargo: Secret ria

Coordenador do Programa Bolsa Fam lia:

Nome: Sara Nascimento Lacerda

Cargo: Gestora do Programa Bolsa Fam lia

Secretaria Municipal de Sa de:

Nome: Laudy Silva Ferraz

Cargo: Coordenadora da Atua o B sica

Secretaria Municipal de Educa o:



PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE MACARANI

Avenida Camilo de Jesus Lima, 101 – Centro
CEP 45.760-000 – Macarani/BA
CNPJ 13.751.540/0001-59



Nome: Lúcio Sampaio Santana

Cargo: Professor

Secretaria Municipal de Desenvolvimento:

Nome: Abraão Santos Lacerda

Cargo: Secretário

Secretaria Municipal de Administração:

Nome: Euclides Fernandes santos Filho

Cargo: Secretário

Secretaria Municipal de Finanças:

Nome: Adriano da Silva Rocha

Cargo: Auxiliar de Tesouraria

Art. 2º - A Coordenação do Comitê Gestor Municipal do Programa Criança Feliz poderá ser exercida pela Secretaria Municipal de Assistência Social.

Art. 3º- A Coordenação Técnica do Programa Criança Feliz deverá ser exercida pela área de Proteção Social Básica da Secretaria Municipal de Assistência Social.

Art. 4º - Este Decreto em vigor na data de sua publicação.

Gabinete do Prefeito Municipal de Macarani, Estado da Bahia, em 19 de setembro de 2017.

Miller Silva Ferraz.

Prefeito Municipal

 prefeituramacarani@hotmail.com  Tel (77) 3274-2021
Fax (77) 3274-2022